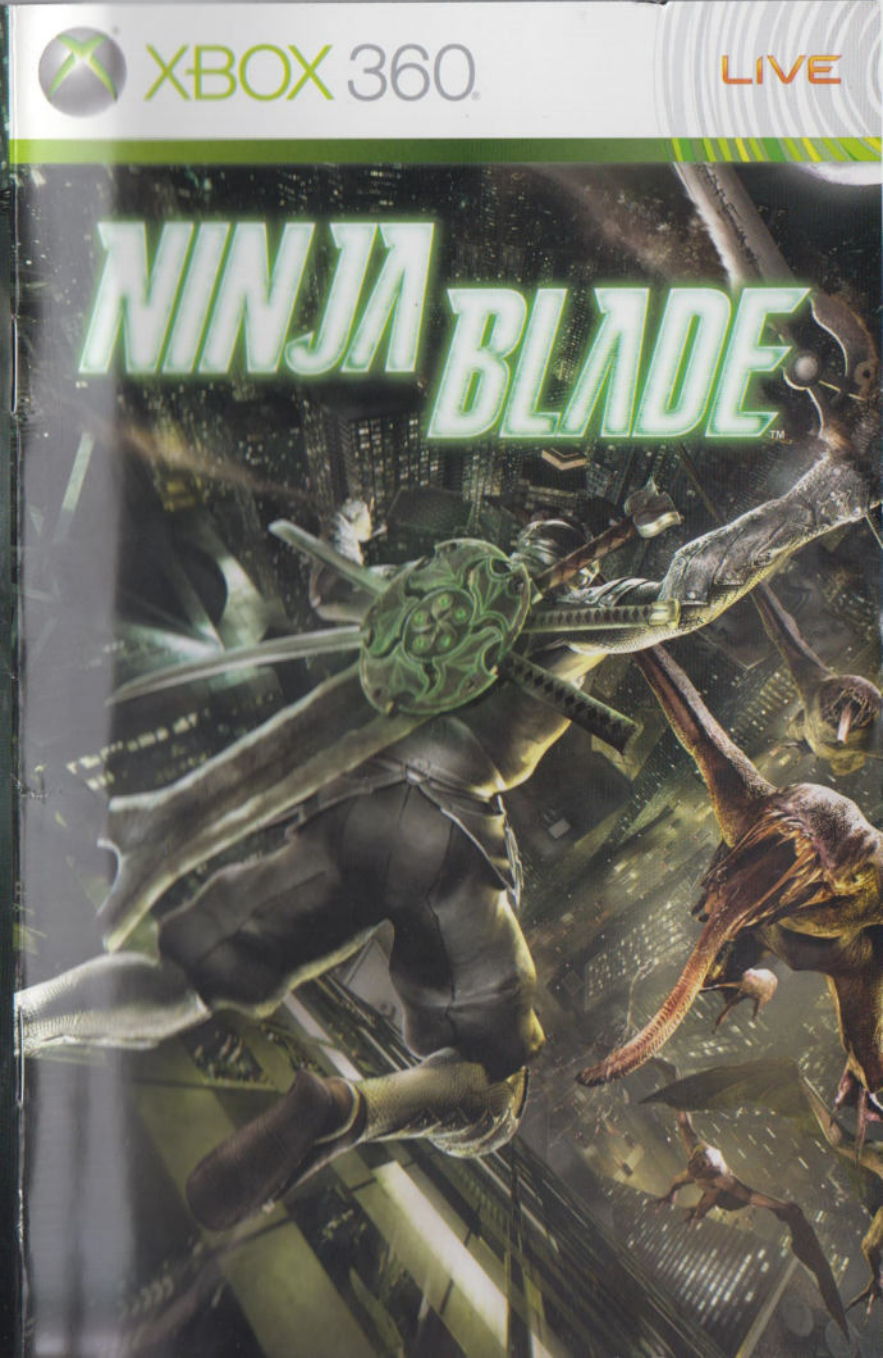

XBOX 360
LIVE
NINJA BLADE™

⚠ WARNUNG Lesen Sie das Xbox 360® Handbuch und die Handbücher zu sämtlichen Peripheriegeräten, bevor Sie dieses Spiel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zur späteren Einsichtnahme auf. Um Ersatzhandbücher anzufordern, besuchen Sie die Website **www.xbox.com/support**, oder kontaktieren Sie den Kundensupport.

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)
Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle" während des Ansehens von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie die Videospiele verwenden.

PEGI-Alterseinstufungen und Empfehlungen gelten nur für PEGI-Märkte

WAS IST DAS PEGI-SYSTEM?

Das Alterseinstufungssystem PEGI schützt Minderjährige vor Spielen, die nicht für ihre jeweilige Altersgruppe geeignet sind. BITTE BEACHTEN Sie, dass es sich nicht um eine Einstufung des Schwierigkeitsgrades des Spieles handelt. PEGI beinhaltet zwei Teile und ermöglicht Eltern und anderen Personen, die Spiele für Kinder kaufen möchten, eine sachkundige, dem Alter des Kindes entsprechende Auswahl zu treffen. Der erste Teil umfasst die Alterseinstufung:

Den zweiten Teil stellen Symbole dar, die auf den Inhalt des Spiels hinweisen. Im Einzelfall können für ein Spiel auch mehrere Symbole angegeben sein. Die Alterseinstufung des Spiels spiegelt wider, wie intensiv dieser Inhalt im Spiel umgesetzt wurde. Es werden folgende Symbole eingesetzt:

Weitergehende Informationen finden Sie auf: **http://www.pegi.info** und **pegionline.eu**

INHALTSVERZEICHNIS

Prolog 2
Vorbereitung 4
Steuerung 5
Spielbildschirm 6
Bewegung 8
Schwerter 10
Ninjutsu 12
Verbesserungen 14
Ninjasicht 15
Objekte 16
Quick-Time-Events 18
Pausemenü 19
G.U.I.D.E.-Mitarbeiter 20
Xbox LIVE 22
Tipps 23

PROLOG

ACHTUNG: EILT, STRENG GEHEIM
An: Das Büro von Premierminister Watanabe
12. August 2015

Sehr geehrter Herr Premierminister Watanabe,

mir wurde zugetragen, dass Japan unsere Hilfe braucht. Bei Satellitenscans der Stadt Tokio haben wir vor Kurzem eine einzigartige und uns leider nur zu gut bekannte Hitzesignatur entdeckt. Auch wenn Sie Ihre Streitkräfte bereits für den Kampf mobilisiert haben, garantiere ich Ihnen, dass die Gefahr viel schlimmer ist, als Sie sich vorstellen können.

Ich weiß, dass Sie noch nicht über die Code ALPHA-Situation informiert wurden, und bedauere, dass Sie direkt ins kalte Wasser geworfen werden. Aber zuerst kläre ich Sie über die Hintergründe auf.

Im Jahr 2010 wurde an der Stelle, die wir heute „Position: ALPHA" nennen, ein kleines Dorf von einem Rudel wilder Tiere angegriffen. Die Überlebenden hat man in einer Forschungsanlage in der Nähe behandelt. Bei der Reinigung ihrer Bisswunden entdeckte der medizinische Stab eine unklassifizierte Hakenwürmerart. Diese Parasiten wurden „Alphawürmer" genannt.

Konventionelle Behandlungsmethoden zeigten keine Erfolge. Die Parasiten vermehrten sich schnell und lösten unkontrollierbare Blutungen sowie offene Wunden aus. Als Nächstes begannen sich die Körper der Patienten zu deformieren. Ihre Muskeln schwollen an und durchbrachen die Haut, und schon bald wurden die Patienten gewalttätig.

Nach einer Woche hatten sie alle Mitarbeiter der Anlage getötet und die Toten verschlungen. Natürlich haben wir das Gebiet sofort mithilfe der gründlichsten verfügbaren Methode sterilisiert.

Aus naheliegenden Gründen wurde diese Information nur den höchsten Regierungsbeamten zugänglich gemacht. Wir vertrauen darauf, dass Sie es ebenso halten. Das Einzige, das noch schlimmer wäre als die jetzige Situation, wäre, wenn die Öffentlichkeit davon erfährt – dann würden weltweit Panik und Chaos ausbrechen.

Nach den Schrecken an Position: ALPHA gründeten wir die Eingreiftruppe „Global United Infestation Detection and Elimination (G.U.I.D.E. - Globale vereinte Infektionserkennung und -eliminierung)" und rekrutierten auf der ganzen Welt Soldaten. Das G.U.I.D.E.-Team ist außerordentlich fähig, erfahren und vor allem diskret. Sie können sich darauf verlassen, dass es den Job erledigt.

Herr Premierminister, Sie müssen die Innenstadt sofort evakuieren und meinem Team den Zugang zu Ihrem Luftraum gewähren. Bitte zögern Sie nicht. Wenn Sie zulassen, dass sich dieser Parasit ausbreitet, sehen wir uns gezwungen, Tokio genau wie Position: ALPHA zu sterilisieren. Beten wir, dass es nicht soweit kommen wird.

Hochachtungsvoll
Agent Michael Wilson
Leiter der G.U.I.D.E.-Streitkräfte

VORBEREITUNG

Drücken Sie im Startbildschirm ▶, um das Hauptmenü zu öffnen, und wählen Sie dann ein Speichergerät für Ihren Spielstand aus.

Hauptmenü

NEUES SPIEL: Beginnen Sie ein neues Spiel.

SPIEL LADEN: Setzen Sie ein zuvor gespeichertes Spiel fort.

XBOX LIVE: Sehen Sie sich die Online-Bestenlisten an oder laden Sie neue Spielinhalte vom Xbox LIVE®-Marktplatz herunter. Sie müssen bei Xbox LIVE angemeldet sein, um auf diesen Abschnitt zugreifen zu können (siehe S. 22).

EXTRAS: Sehen Sie sich den Prolog oder die Credits an.

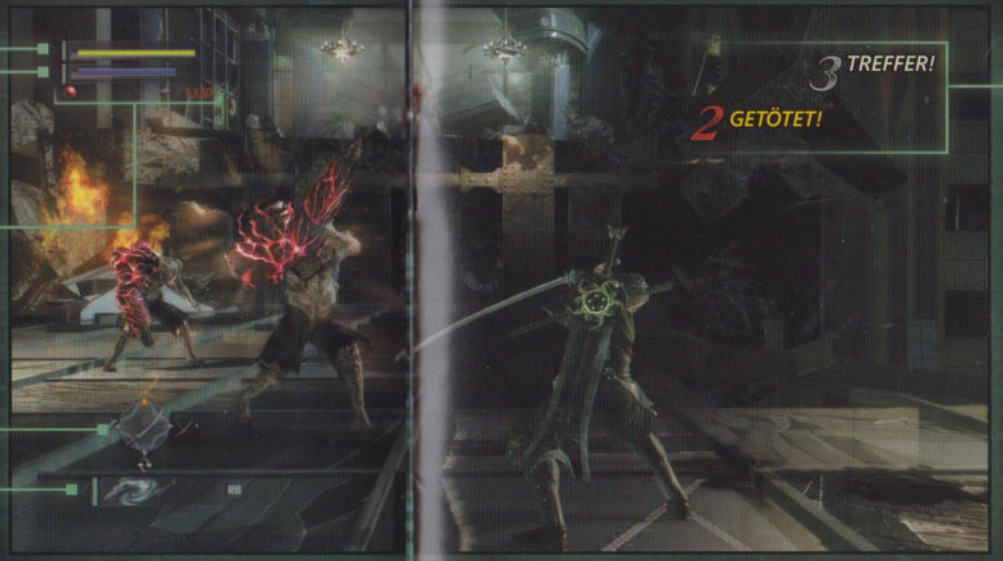
OPTIONEN: Passen Sie verschiedene Spieleinstellungen an.

STEUERUNG

Die dargestellte Steuerung entspricht den Standardeinstellungen.

Möchten Sie die Steuerung anpassen, dann drücken Sie ▶, um das Pausemenü zu öffnen, und wählen Sie erst „Optionen" und dann „Controllerkonfiguration".

SPIELBILDSCHIRM



Gesundheitsanzeige

Zeigt Ihre Gesundheit an. Sie sinkt, wenn Sie verwundet werden. Sammeln Sie Heilkristalle oder verwenden Sie ein Erste-Hilfe-Spray (siehe S. 16), um Ihre Gesundheit wieder aufzufüllen.

Chi-Anzeige

Zeigt Ihr Chi (Ihre spirituelle Energie) an. Der Einsatz von Ninjutsu oder der Ninjasicht entzieht Ihnen Chi. Ist die Chi-Anzeige leer, können Sie weder Ninjutsu noch Ninjasicht nutzen. Die Chi-Anzeige füllt sich mit der Zeit automatisch wieder.

Blutkristallzähler

Hier sehen Sie, wie viele Blutkristalle Sie gesammelt haben. Mithilfe von Blutkristallen können Sie Ihr Arsenal verbessern (siehe S. 14).

Schwertauswahl

Zeigt Ihr aktuelles Schwert an. Drücken Sie ○, um das Schwert zu wechseln.

Ninjutsu-Auswahl

Zeigt Ihr aktuelles Ninjutsu an. Drücken Sie RB, um Ihr Ninjutsu zu wechseln.

Kombozähler

Zeigt die Anzahl der Angriffe und Vernichtungen an, die Sie in kurzer Zeit ausgeführt haben. Wenn Sie diese Zahl hoch halten, bekommen Sie Bonuskristalle und eine bessere Platzierung in den Online-Bestenlisten (siehe S. 22).

BEWEGUNG

Grundlegende Techniken

Drücken Sie zum Springen A.

Halten Sie RT gedrückt und tippen Sie L an, um eine kurze Strecke zu sprinten.

Halten Sie RT gedrückt und bewegen Sie L, um längere Strecken zu sprinten.

Pfahlsprung

Springen Sie auf einen Pfahl zu, um ihn zu ergreifen. Bewegen Sie L vorwärts, um sich zu drehen, und drücken Sie dann A, um loszulassen und über einen Spalt zu springen.

Mauerlauf

Halten Sie RT gedrückt und springen Sie gegen eine Mauer, bewegen Sie dann L, um daran entlangzulaufen. Laufen Sie direkt nach oben, um eine höhere Position zu erreichen, oder daran entlang, um einen Abgrund zu überwinden. Drücken Sie A, um von der Mauer abzuspringen.

Andauernder Mauerlauf

Um über den Dächern der Wolkenkratzer vorwärtszukommen, müssen Sie an mehreren Mauern entlanglaufen.
Stehen zwei senkrechte Mauern dicht beieinander, dann laufen Sie eine Mauer gerade hoch und drücken A, um einen Salto rückwärts zur anderen Mauer zu machen. Drücken Sie jedes Mal, wenn Kens Füße die Mauer berühren, A, um eine größere Höhe zu erreichen.
Stehen zwei waagerechte Mauern dicht beieinander, dann laufen Sie die Mauer entlang und drücken A und ⟨L, L oder L⟩, um zur nächsten Mauer zu springen.
Vorsicht – wenn Sie L nicht in die richtige Richtung bewegen, könnten Sie abstürzen und dabei umkommen.

Greifer

Mithilfe von Mauerläufen kommen Sie nicht überall hin. Glücklicherweise verfügen die Doppelfalkenschwerter über federbetriebene Greiferdrähte, die in ihren Griffen verborgen sind.

Bei der Zerstörung der Stadt sind die Stahlstreben im Inneren der Betonmauern zum Vorschein gekommen, die ein gutes Ziel für Ihre Greiferdrähte abgeben. Wenn Sie sich in der Nähe eines Greiferdrahtziels befinden, ziehen Sie die Doppelfalkenschwerter und drücken A, um den Greiferdraht auszuwerfen. Die Schwerter ziehen den Draht dann ein und Sie so auf die andere Seite.

Einige hilfreiche Greiferziele sind noch im Inneren von Mauern verborgen. Nutzen Sie Ihre Ninjasicht, um versteckte Ziele zu finden, und legen Sie diese dann mithilfe Ihrer Ninjutsu frei.

SCHWERTER

Grundlegende Techniken

Drücken Sie X, um einen normalen Angriff auszuführen.

Drücken Sie Y, um einen Fernangriff auszuführen.

Halten Sie zum Blocken LT gedrückt.

Kombos

Kombinieren Sie eine Reihe von X- und Y-Angriffen, um eine Vielzahl an Kombos einzusetzen.

Die Liste der verfügbaren Kombos zeigen Sie an, indem Sie durch Drücken von ▶ das Pausemenü öffnen und dann die Bewegungsliste aufrufen.

Vernichtungsschläge

Haben Sie erfolgreich eine Kombo ausgeführt, bekommen Sie die Gelegenheit für einen Vernichtungsschlag, der normale Gegner sofort vernichtet. Wenn das Y-Symbol über dem Kopf des Gegners erscheint, drücken Sie Y, um einen Vernichtungsschlag einzusetzen.

Durch Vernichtungsschläge erhalten Sie mehr Kristalle und eine bessere Platzierung in den Online-Bestenlisten.

Projektile reflektieren

Wehren Sie ein Projektil ab, bevor es Sie trifft, und schicken Sie es zum Gegner zurück. Die Doppelfalkenschwerter sind dank ihrer Schnelligkeit perfekt für diese Aufgabe geeignet.

Schwertarten

Im Spielverlauf erhalten Sie drei verschiedene Schwerter. Um das Schwert zu wechseln, drücken Sie ↑ für die Onischlächterklinge, → für die Doppelfalkenschwerter und ← für das panzerbrechende Schwert.

Onischlächterklinge

Dieses Schwert kombiniert Schnelligkeit mit Durchschlagskraft und ist Ihr Standardschwert.

FERNANGRIFF: Drücken Sie Y, um mit Ninjatempo vorzustürmen.

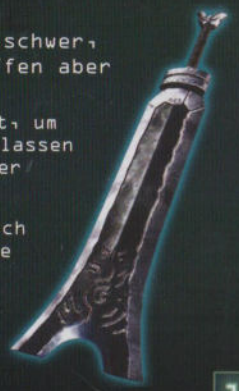
Doppelfalkenschwerter

Diese beiden Kurzschwerter ermöglichen schnelle, ineinander übergehende Kombos, sind aber nicht sehr durchschlagskräftig.

FERNANGRIFF: Drücken Sie Y, um die Schwerter zu verlängern und aus der Distanz anzugreifen.

GREIFERDRAHT: Befinden Sie sich in der Nähe eines Greiferziels, ziehen Sie die Doppelfalkenschwerter und drücken A, um einen Greiferdraht zu werfen. Damit können Sie entfernte Gebiete erreichen.

Panzerbrechendes Schwert



Dieses Großschwert ist langsam und schwer, kann mit seinen verheerenden Angriffen aber Panzerungen durchschlagen.

FERNANGRIFF: Halten Sie Y gedrückt, um den Schockwellenangriff aufzuladen, lassen Sie Y dann los, um alle Gegner in der Nähe zurückzustoßen.

MAUERN EINREISSEN: Befinden Sie sich nahe einer rissigen Mauer, ziehen Sie das panzerbrechende Schwert und drücken Sie wiederholt A, um die Mauer einzureißen. Damit können Sie sich den Weg bahnen oder geheime Bereiche entdecken.

NINJUTSU

Ninjameister können ihr Chi kanalisieren, um die Welt um sich herum zu manipulieren. Diese Fähigkeit nennt man Ninjutsu.

Grundlegende Techniken

Drücken Sie B, um ein Ninjutsu zu verwenden.

Wenn Sie B gedrückt halten und dann loslassen, wird Ihr Angriff aufgeladen. Nach dem Aufladen eines Ninjutsu hat Ihr Angriff mehr Durchschlagskraft und Sie können mit L präziser zielen.

Der Einsatz von Ninjutsu leert Ihre Chi-Anzeige, die sich mit der Zeit jedoch wieder auffüllt.

Ninjutsu-Arten

Im Verlauf des Spiels werden Sie drei Ninjutsu-Formen erlernen, die jeweils mit einem speziellen Shuriken ausgeführt werden. Drücken Sie RB, um das Ninjutsu zu wechseln.

Zyklon-Shuriken

Nutzen Sie die Kraft des Windes.

ANGRIFF: Setzt einen Luftstoß frei, der Gegnern zusetzt und sie von den Beinen holt.

UMGEBUNG BEEINFLUSSEN: Werfen Sie den Zyklon-Shuriken auf Feuer, um sie zu löschen und brennende Gebiete sicher zu passieren.

Flammen-Shuriken

Nutzen Sie die Kraft des Feuers.

ANGRIFF: Bewerfen Sie Gegner mit einem Flammen-Shuriken, der beim Auftreffen explodiert.

UMGEBUNG BEEINFLUSSEN: Werfen Sie den Flammen-Shuriken auf pflanzliche Barrieren, um sie zu zerstören und den Weg zu räumen, oder auf pflanzenartige Gegner, um sie in Brand zu stecken und dunkle Räume zu erleuchten.

Blitz-Shuriken

Nutzen Sie die Kraft der Elektrizität.

ANGRIFF: Beschwört ein Gewitter herauf, das Gegner automatisch angreift, oder erzeugt eine Mauer aus statischer Energie, die Projektile abblockt und jedem, der sie berührt, einen elektrischen Schock versetzt.

UMGEBUNG BEEINFLUSSEN: Werfen Sie den Blitz-Shuriken ins Wasser, um dessen Oberfläche aufzuladen und Gegnern in der Nähe einen elektrischen Schock zu versetzen. Aber Vorsicht – wenn Sie die Wasseroberfläche berühren, erhalten Sie ebenfalls einen Schock. In diesem Fall müssen Sie schnell L bewegen, um wieder die Kontrolle zu erlangen.

VERBESSERUNGEN

Die Waffen, die Sie bei Spielbeginn haben, sind nicht stark genug, um all Ihre Gegner zu bezwingen. Wenn Sie Feinde eliminieren, lassen diese Blutkristalle fallen, die Sie aufsammeln können. Die darin enthaltene Energie können Sie nutzen, um Ihre Waffen und Ninjutsu zu verbessern.

Verbessern von Waffen

Um ein Schwert oder Ninjutsu zu verbessern, drücken Sie ◀, um das Inventar zu öffnen.

Verbesserte Waffen richten mehr Schaden an und ermöglichen Ihnen den Einsatz neuer Kombos. Jede Waffe dient einem wichtigen Zweck, daher sollten Sie nie vergessen, all Ihre Schwerter und Ninjutsu zu verbessern.

NINJASICHT

Ninjameister können ihr Chi derart kanalisieren, dass sich ihre Reflexe verbessern und sie ihre Umgebung anders wahrnehmen. Diese Fähigkeit wird Ninjasicht genannt. Drücken Sie LB, um die Ninjasicht zu aktivieren.

Übermenschliche Geschwindigkeit

Bei aktivierter Ninjasicht scheint sich alles um Sie herum zu verlangsamen. Nutzen Sie diese Fähigkeit, um Gefahren auszuweichen, Verfolgern zu entwischen und mit einem wahren Hagel von Angriffen auf hilflose Gegner einzuschlagen.

Umgebungsscan

Mithilfe der Ninjasicht können Sie Ihre Umgebung untersuchen und so unsichtbare Objekte und wichtige Informationen entdecken.

BLAU: Navigationspunkte wie Mauern, an denen Sie entlanglaufen können, Pfähle, Greiferziele und rissige Mauern sind blau markiert. Behälter mit wichtigen Objekten werden ebenfalls blau angezeigt.

ORANGE: Die Panzerung der Gegner erscheint in Orange. Greifen Sie mit dem panzerbrechenden Schwert an, um die Panzerung zu knacken.

ROT: Explosive Objekte und Gegner werden rot markiert. Werfen Sie Ihr Ninjutsu auf Sprengstoffe, um sie aus sicherer Entfernung zu zünden.

GRÜN: Brennbare Pflanzenarten sind grün markiert. Stecken Sie diese mit Ihrem Flammen-Shuriken in Brand.

Negative Effekte

Der Einsatz der Ninjasicht leert Ihre Chi-Anzeige und macht Sie verletzlicher. Deaktivieren Sie die Ninjasicht, verschwimmt alles auf dem Bildschirm kurzzeitig, während sich Ihre Augen wieder an die normale Welt gewöhnen. Je länger Sie die Ninjasicht einsetzen, desto länger dauert die Umgewöhnung.

OBJEKTE

Kristalle

Besiegen Sie Gegner und zerbrechen Sie Objekte, um Kristalle zu finden. Gegner, die durch einen Vernichtungsschlag eliminiert werden, lassen mehr Kristalle fallen.

HEILKRISTALL: Füllt einen kleinen Teil Ihrer Gesundheitsanzeige wieder auf.

BLUTKRISTALL: Enthält die Energie gefallener Gegner, mit der sich Schwerter und Ninjutsu verbessern lassen.

Medizinische Vorräte

Das Militär hat in ganz Tokio medizinische Vorräte deponiert. Um diese zu verwenden, drücken Sie ◀, um das Inventar zu öffnen.

ERSTE-HILFE-SPRAY: Stellt einen großen Teil Ihrer Gesundheitsanzeige wieder her.

ADRENALINSCHUB: Verbessert vorübergehend Ihre Stärke und Ihre Verteidigung.

Verbesserungen

Suchen Sie in Tokio nach speziellen Verbesserungen, um Ihre Fähigkeiten zu steigern.

GESUNDHEITSKUGEL: Sammeln Sie drei, um Ihre Gesundheitsanzeige dauerhaft zu vergrößern.

CHI-KUGEL: Sammeln Sie drei, um Ihre Chi-Anzeige dauerhaft zu vergrößern.

Spezialobjekte

Spezialobjekte sind gut versteckt. Halten Sie nach verborgenen Gebieten Ausschau und scannen Sie Ihre Umgebung mit der Ninjasicht, um Spezialobjekte zu finden.

SHINOBI MOJI: Heilige Ninjarelikte, die von Meister Kanbé Ogawa zurückgelassen wurden.

KLEIDUNG UND EMBLEME: Schalten Sie neue Optionen frei, um Kens Erscheinung anzupassen. Dies geschieht im Missionsmenü unter „Charakter anpassen" und ist während einer Mission nicht verfügbar.

QUICK-TIME-EVENTS

Quick-Time-Events stellen Ihre Reflexe auf die Probe. Bevor ein Quick-Time-Event beginnt, zoomt die Kamera rasch auf Kens Auge. Machen Sie sich bereit, nun die Tasten zu drücken, die auf dem Bildschirm angezeigt werden. Wenn Sie die Sequenz korrekt beenden, erhalten Sie Bonuspunkte und eine bessere Platzierung in den Online-Bestenlisten.

Wenn Sie die Schwierigkeit der Quick-Time-Events ändern möchten, drücken Sie ▶, um das Pausemenü zu öffnen, wählen „Optionen", „Einstellungen" und dann „QTE-Schwierigkeit" aus.

Todomé

Ist die Gesundheitsanzeige eines Bossgegners leer, wirkt er benommen und kann nicht angreifen. Dies ist Ihre Gelegenheit, einen Todomé-Vernichtungsschlag einzusetzen. Nähern Sie sich dem Kopf des Gegners und drücken Sie A, sobald das A-Symbol erscheint. Danach müssen Sie ein Quick-Time-Event beenden, um den Boss zu besiegen. Setzen Sie Ihren Todomé-Angriff nicht rechtzeitig ein, erholt sich der Boss und geht erneut zum Angriff über.

PAUSEMENÜ

Drücken Sie ▶, um das Pausemenü zu öffnen. Hier können Sie Ihren Status überprüfen, die Spieloptionen ändern oder das Spiel verlassen.

Statusbildschirm

Ihre Statusinformationen werden auf der rechten Seite des Pausemenüs angezeigt. Hier sehen Sie Ihr aktuelles Missionsziel, Ihre Gesundheitsanzeige und Ihre Blutkristalle sowie die Anzahl der versteckten Objekte, die Sie während der Mission gefunden haben.

Optionen

Wählen Sie „Optionen", um verschiedene Spieleinstellungen wie die Controllerkonfiguration, die Schwierigkeit des Spiels und die Kamerasteuerung zu ändern. Haben Sie die Einstellungen angepasst, müssen Sie „Änderungen übernehmen" auswählen.

Speichern

Nach Erfüllen einer Mission werden Ihre Fortschritte automatisch gespeichert. Verlassen Sie das Spiel während einer Mission, gehen Ihre Fortschritte für diese Mission verloren.

G.U.I.D.E.-MITARBEITER

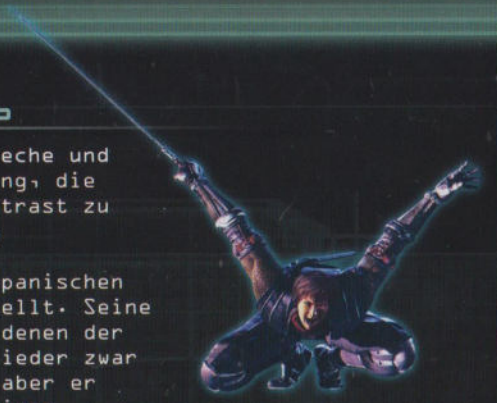
Ken Ogawa

Ken Ogawas unerschütterliche Tapferkeit und sein natürliches Talent für die Ninjakünste sind es nicht allein, was ihn zum ultimativen G.U.I.D.E.-Soldaten macht. Er ist der Einzige, der immun gegen die Alphawurm-Infektion ist, daher kann man auch niemandem außer ihm im Kampf gegen sie vertrauen.

Kanbé Ogawa

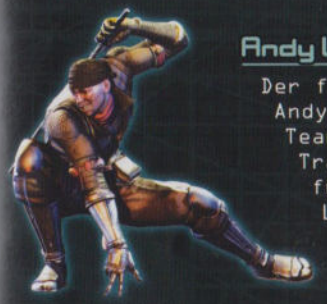
Kanbé Ogawa ist der überragende Meister des Ogawa-Ninjaclans und der Squadleiter der G.U.I.D.E.-Bodentruppen. Obwohl er Kens Vater ist, bekommt dieser bei ihm keine Sonderbehandlung.

Kuroh SaKamoto



Kuroh hat eine freche und respektlose Haltung, die einen starken Kontrast zu seiner makellosen Beherrschung der traditionellen japanischen Kampfkünste darstellt. Seine Fähigkeiten sind denen der anderen Teammitglieder zwar nicht überlegen, aber er ist ihnen dank seines Selbstvertrauens oft einen Schritt voraus.

Andy Walker



Der fröhliche und intelligente Andy ist Kens bester Freund im Team. Er arbeitet meist als Transportpilot, ist aber auch für die Überwachung und Luftunterstützung einsetzbar.

Michael Wilson

Agent Wilson ist der Gründer und Leiter der G.U.I.D.E.-Truppen. Da er sich mit Kampftaktiken und verdeckten Operationen hervorragend auskennt, weiß er, wie man solche Jobs erledigt – und bei Bedarf Beweise verschwinden lässt. Durch seine Bemühungen, die Alphawurm-Epidemie einzudämmen, hat er sich internationalen Respekt und das Vertrauen der führenden Politiker der ganzen Welt verdient.

XBOX LIVE

Spielen Sie gegen wen Sie wollen, jederzeit und überall auf Xbox LIVE®. Erstellen Sie Ihr eigenes Profil (Ihre Spielerkarte). Chatten Sie mit Freunden. Laden Sie Inhalte vom Xbox LIVE-Marktplatz herunter (TV-Shows, Trailer, HD-Filme, Spiele-Demos, exklusiven Spiele-Inhalt und Arcade-Spiele). Senden und empfangen Sie Sprach- und Video-Nachrichten. Verwenden Sie LIVE sowohl mit Xbox 360® als auch Windows®. Sie können spielen, chatten und Inhalte auf Ihren PC und Ihre Xbox 360 herunterladen. LIVE ermöglicht Ihnen vollständigen Zugriff auf alles, was Sie wollen und Kontakt mit Ihren Bekannten, sowohl auf Ihrem PC als auch Ihrem Fernseher. Gehen Sie online, und haben Sie teil an der Spielerevolution!

Anschließen

Bevor Sie Xbox LIVE verwenden können, müssen Sie Ihre Xbox an eine Hochgeschwindigkeits-Internetverbindung anschließen und den Xbox LIVE-Service abonnieren. Um weitere Informationen zum Anschluss an Xbox LIVE sowie über die Verfügbarkeit von Xbox LIVE in Ihrer Region zu erhalten, besuchen Sie die Website www.xbox.com/live.

Jugendschutz

Mit diesen benutzerfreundlichen und flexibel einsetzbaren Tools können Eltern und Betreuer anhand der Altersfreigabe über die Spiele entscheiden, auf die junge Spieler zugreifen dürfen. Jetzt funktionieren LIVE Jugendschutz und Windows Vista® Jugendschutzeinstellungen noch besser zusammen. Eltern können bestimmen, wer auf Inhalte für Erwachsene zugreifen darf. Mit dem LIVE-Service können Sie entscheiden, mit wem und auf welche Weise ihre Familie im Internet kommuniziert. Sie können auch zeitlich begrenzen, wie lange gespielt werden kann. Um weitere Informationen zu erhalten, besuchen Sie die Website www.xbox.com/familysettings.

Bestenlisten

Messen Sie sich mit Spielern aus der ganzen Welt! Wenn Sie eine Mission erfüllt haben, können Sie Ihr Ergebnis in die Online-Bestenlisten hochladen. Ihre Platzierung sehen Sie, wenn Sie ins Hauptmenü gehen und dort erst Xbox LIVE und dann Bestenlisten auswählen.

TIPPS

DENKEN SIE AN DIE NINJASICHT: Wenn Sie nicht mehr weiterwissen, sollten Sie die Ninjasicht aktivieren. Indem Sie bei verlangsamter Zeit die Umgebung untersuchen, könnten Sie wichtige Hinweise entdecken.

BEHERRSCHEN SIE DIE UMGEBUNG: Vergessen Sie nicht, dass Ihre Schwerter und Ninjutsu mehr als bloß Waffen sind - sie sind auch hilfreiche Werkzeuge, mit denen sich neue Wege öffnen lassen und die Sie bei der Erkundung der Welt unterstützen.

Verbessern Sie Ihre Waffen: Sammeln Sie so viele Blutkristalle wie möglich und verbessern Sie regelmäßig Ihre Waffen. Dadurch erhalten Sie nicht nur durchschlagskräftigere Waffen, sondern auch bessere Kombos.

FORDERN SIE SICH SELBST HERAUS: Möchten Sie Ihre Fähigkeiten auf die Probe stellen? Dann öffnen Sie das Optionsmenü und erhöhen den Level für die Kämpfe oder die Schwierigkeit der Quick-Time-Events.

Herstellergarantie für Ihre Kopie der Xbox-Spielsoftware („Spiel")

Garantie

Microsoft Corporation („Microsoft") garantiert, dass dieses Spiel für einen Zeitraum von 90 Tagen ab Erwerb so funktioniert wie in dem beigefügten Handbuch beschrieben. Diese Herstellergarantie ist nichtig, falls Schwierigkeiten mit dem Spiel auf einen Unfall, Missbrauch, Virus oder falsche Anwendung zurückzuführen sind. Microsoft gibt keine anderen Garantien und macht keine weiteren Versprechungen hinsichtlich des Spiels.

Ihre Ansprüche

Falls innerhalb des Garantiezeitraums von 90 Tagen ein Problem mit dem Spiel auftritt, das unter diese Herstellergarantie fällt, geben Sie das Spiel zusammen mit einer Kopie der Original-Verkaufsquittung an den Händler zurück. Der Händler wird das Spiel nach eigenem Ermessen entweder a) kostenlos reparieren oder ersetzen oder b) den Kaufpreis zurückerstatten. Für jedes Ersatzspiel gewährt Microsoft für die restliche Zeit des ursprünglichen Garantiezeitraums oder für 30 Tage nach Erhalt die Garantie, wobei der längere Zeitraum maßgebend ist. Microsoft kann für eventuelle Schäden nicht haftbar gemacht werden, soweit Sie Beschädigungen durch entsprechende Vorsichtsmaßnahmen hätten vermeiden können.

Gesetzliche Rechte

Möglicherweise haben Sie Rechte gegenüber Ihrem Händler, auf die die Herstellergarantie von Microsoft keinen Einfluss hat.
WENN SIE DAS SPIEL NICHT FÜR IHREN PERSÖNLICHEN GEBRAUCH ERWORBEN HABEN (WENN SIE NICHT ALS VERBRAUCHER HANDELN)
Die folgenden Bestimmungen gelten im größtmöglichen durch das anwendbare Recht zugelassenen Umfang.

Keine weiteren Gewährleistungen

Microsoft und deren Lieferanten lehnen alle anderen ausdrücklichen oder konkludenten Gewährleistungen und Garantien bezüglich des Spiels und des beigefügten Handbuchs ab.

Haftungsbeschränkung

Microsoft haftet in Fällen von Vorsatz, grober Fahrlässigkeit, bei Verletzung von Leib oder Leben sowie bei Ansprüchen nach dem Produkthaftungsgesetz nach den gesetzlichen Vorschriften. Eine weitergehende Haftung von Microsoft besteht nicht. Dies gilt für alle Haftungstatbestände einschließlich unerlaubter Handlung.

Falls Sie Fragen bezüglich dieser Garantie haben, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder an Microsoft unter:

Microsoft Ireland Operations Limited
Sandyford Industrial Estate
Blackthorn Road
Dublin 18
Irland

Support

	PSS*	TTY**
Australia	1 800 555 741	1 800 555 743
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
Belgique/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Česká Republika	800 142365	
Danmark	80 88 40 97	80 88 40 98
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 1 19425
France	0800 91 52 74	0800 91 54 10
Deutschland	0800 181 2968	0800 181 2975
Ελλάδα	00800 44 12 8732	00800 44 12 8733
Magyarország	06 80 018590	
Ireland	1 800 509 186	1 800 509 197
Italia	800 787614	800 787615
Nederland	0800 023 3894	0800 023 3895
New Zealand	0508 555 592	0508 555 594
Norge	800 14174	800 14175
Polska	00 800 4411796	
Portugal	800 844 059	800 844 060
Россия	8 (800) 200-8001	
España	900 94 8952	900 94 8953
Saudi	800 8443 784	
Slovensko	0800 004 557	
Sverige	020 79 1133	020 79 1134
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	0800 83 6668
South Africa	0800 991550	
UAE	800 0 441 1942	
UK	0800 587 1102	0800 587 1103

***PSS** – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Műszaki terméktámogatás; Služby produktovej podpory; Службы поддержки продуктов.

****TTY** –Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefoon; Tekstelefon; Tekstipuhelin; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

Weitere Informationen finden Sie im Internet unter **www.xbox.com**

Die in diesen Unterlagen enthaltenen Angaben und Daten, einschließlich Hinweise auf URLs und weitere Internet-Websites, können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Die in den Beispielen verwendeten Firmen, Organisationen, Produkte, Domänennamen, E-Mail- Adressen, Logos, Personen, Orte und Ereignisse sind frei erfunden, und jede Ähnlichkeit mit bestehenden Firmen, Organisationen, Produkten, Domänennamen, E-Mail-Adressen, Logos, Personen, Orten oder Ereignissen ist rein zufällig, soweit nichts anderes angegeben ist. Die Benutzer sind verantwortlich für das Einhalten aller anwendbaren Urheberrechtsgesetze. Unabhängig von der Anwendbarkeit der entsprechenden Urheberrechtsgesetze darf ohne ausdrückliche schriftliche Erlaubnis der Microsoft Corporation kein Teil dieses Dokumentes für irgendwelche Zwecke vervielfältigt oder in einem Datenempfangssystem gespeichert oder darin eingelesen werden, unabhängig davon, auf welche Art und Weise oder mit welchen Mitteln (elektronisch, mechanisch, durch Fotokopieren, Aufzeichnen usw.) dies geschieht. Es ist möglich, dass Microsoft Rechte an Patenten bzw. angemeldeten Patenten, an Marken, Urheberrechten oder sonstigem geistigen Eigentum besitzt, die sich auf den fachlichen Inhalt dieses Dokuments beziehen.
Das Bereitstellen dieses Dokuments gibt Ihnen jedoch keinen Anspruch auf diese Patente, Marken, Urheberrechte oder auf sonstiges geistiges Eigentum, es sei denn, dies wird ausdrücklich in den schriftlichen Lizenzverträgen von Microsoft eingeräumt.
Hier genannte Namen tatsächlicher Unternehmen und Produkte können Marken der jeweiligen Eigentümer sein.
Das unberechtigte Kopieren, die Zurückentwicklung (Reverse Engineering), Übertragung, öffentliche Aufführung, Vermietung, das Spielen gegen Zahlung eines Entgelts und die Umgehung von Urheberschutzmaßnahmen sind strengstens untersagt.
© 2009 FromSoftware, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Ninja Blade ist eine Marke von FromSoftware, Inc.
© 2009 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, das Microsoft-Logo, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE und die Xbox-Logos sind Marken der Microsoft-Firmengruppe.
zlib © 1995-2005 Jean-loup Gailly und Mark Adler.
The Loki Library © 2001 von Andrei Alexandrescu.
Lua © 1994-2004 Tecgraf, PUC-Rio. Alle Rechte vorbehalten.
Mersenne Twister © 1997-2002 Makoto Matsumoto und Takuji Nishimura.
NKF © 1987, FUJITSU LTD. (I.Ichikawa), 2000 S. Kono, COW © 2002-2008 Kono, Furukawa, Naruse, mastodon ©The nkf Project, http://sourceforge.jp/projects/nkf/
libjpeg © 1991-1998 Thomas G. Lane.
havok Ninja Blade verwendet Havok™. ©Copyright 1999-2009 Havok.com Inc. (und Lizenzgeber). Alle Rechte vorbehalten. Weitere Details unter www.havok.com.
Teile dieser Software unter Lizenz verwendet © 2009 Scaleform Corporation. Alle Rechte vorbehalten.
Diese Software verwendet Fonts, die von FONTWORKS, Inc. produziert wurden. FONTWORKS und die Fontnamen sind Marken oder eingetragene Marken von FONTWORKS, Inc.

www.xbox.com/ninjablade

STEUERUNG

Die dargestellte Steuerung entspricht den Standardeinstellungen. Möchten Sie die Steuerung anpassen, dann drücken Sie ▶, um das Pausemenü zu öffnen, und wählen Sie erst „Optionen" und dann „Controllerkonfiguration".

INVENTAR ÖFFNEN ◀

PAUSEMENÜ ÖFFNEN ▶

BLOCKEN LT

RT + L SPRINTEN/MAUERLAUF

NINJASICHT VERWENDEN RB

RB NINJUTSU WECHSELN

BEWEGEN L

A SPRINGEN
B NINJUTSU VERWENDEN
X NORMALER ANGRIFF
Y FERNANGRIFF

SCHWERT WECHSELN
ONISCHLÄCHTERKLINGE
DOPPELFALKENSCHWERTER
PANZERBRECHENDES SCHWERT
NÄCHSTES SCHWERT

R KAMERA BEWEGEN
R KLICKEN: KAMERA ZENTRIEREN

1208 Artikelnr. X15-30531-01 DE

FROMSOFTWARE Microsoft